|  |
| --- |
| MATRIZ CURRICULAR |

**Unidade:** UMUARAMA/TOLEDO/GUAÍRA/PARANAVAÍ/CIANORTE/CASCAVEL

FRANCISCO BELTRÃO

##### Curso: JOGOS DIGITAIS

(Eixo Tecnológico: **INFORMACÃO e COMUNICAÇÃO)**

**Graduação:** TECNOLÓGICA

##### Regime: MODULAR

##### Modalidade: A DISTANCIA

##### Metodologia: SEMIPRESENCIAL

##### Duração: 3 (TRÊS) ANOS LETIVOS

##### Integralização: A) TEMPO TOTAL - MÍNIMO = 03 (TRÊS) ANOS LETIVOS

##### - MÁXIMO = 05 (CINCO) ANOS LETIVOS

B) TEMPO ÚTIL (Carga Horária) = **2.480 H/AULA (\*)**

|  |
| --- |
| **CURRÍCULO PLENO/ 2020** |

**1.ª SÉRIE**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **MÓDULO** | **DISCIPLINA(S)** | **TEOR** | **PRÁT** | **CHA** | **MODALIDADE DE OFERTA** |
| 07-7041 | 1 | LINGUAGEM E INTERAÇÃO | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-7376 | 2 | TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-11585 | 3 | DESENVOLVIMENTO DE INTERFACES | 90 | 10 | 100 |  |
| 07-11610 | 4 | EDIÇÃO DE ÁUDIO E VÍDEO | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11587 | 5 | ENGENHARIA DE SOFTWARE | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-7246 | 6 | EXPRESSÃO GRÁFICA | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11589 | 7 | BANCO DE DADOS | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11357 | 8 | ALGORITMOS | 90 | 10 | 100 |  |
| - | (\*\*) | ATIVIDADES COMPLEMENTARES | 40 | 0 | 040 |  |
| **CARGA HORÁRIA / TOTAL ANUAL** | | | **790** | **50** | **840** |  |

**2.ª SÉRIE**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **MÓDULO** | **DISCIPLINA(S)** | **TEOR** | **PRÁT** | **CHA** | **MODALIDADE DE OFERTA** |
| 07-7366 | 9 | FILOSOFIA E ÉTICA | 100 | 0 | 100 |  |
| 07-7037 | 10 | RELAÇÕES SOCIAIS E CIDADANIA | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-9769 | 11 | GEOMETRIA ANALÍTICA E ÁLGEBRA LINEAR | 100 | 0 | 100 |  |
| 07-11611 | 12 | DESENHO E MODELAGEM DE CENÁRIOS | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-11612 | 13 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A JOGOS I | 90 | 10 | 100 |  |
| 07-11613 | 14 | PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11593 | 15 | REDES DE COMPUTADORES E SEGURANÇA | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11614 | 16 | PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A JOGOS II | 90 | 10 | 100 |  |
| - | (\*\*) | ATIVIDADES COMPLEMENTARES | 40 | 0 | 040 |  |
| **CARGA HORÁRIA / TOTAL ANUAL** | | | **800** | **40** | **840** |  |

**3.ª SÉRIE**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **MÓDULO** | **DISCIPLINA(S)** | **TEOR** | **PRAT** | **CHA** | **MODALIDADE DE OFERTA** |
| 07-7390 | 17 | EMPREENDEDORISMO | 100 | 0 | 100 |  |
| 07-7402 | 18 | RESPONSABILIDADE SOCIAL E SUSTENTABILIDADE | 100 | 0 | 100 |  |
| 07-11581 | 19 | ROTEIROS | 100 | 0 | 100 |  |
| 03-11615 | 20 | PROGRAMAÇÃO PARA AMBIENTES VISUAIS | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11600 | 21 | DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB | 90 | 10 | 100 |  |
| 07-11616 | 22 | ANIMAÇÃO PARA JOGOS | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11602 | 23 | PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS | 90 | 10 | 100 |  |
| 03-11603 | 24 | PROJETO INTEGRADOR | 90 | 10 | 100 |  |
| **CARGA HORÁRIA / TOTAL ANUAL** | | | **750** | **50** | **800** |  |

**(\*\*\*) DISCIPLINAS EM REGIME DE ENRIQUECIMENTO CURRICULAR – DREC**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **DISCIPLINAS** | **TEOR** | **PRAT** | **CHA** | **MODALIDADE**  **DE OFERTA** |
| 07-8959-01 | LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS – LIBRAS | 40 | 0 | 040 | Optativa |
| 07-9345-01 | DIREITOS HUMANOS E CIDADANIA | 40 | 0 | 040 | Optativa |
| 02-9346-01 | ECOLOGIA E BIODIVERSIDADE | 40 | 0 | 040 | Optativa |
| 03-9349-01 | TECNOLOGIA E SOCIEDADE | 40 | 0 | 040 | Optativa |
| 07-9372-01 | DIVERSIDADES ETNICO - RACIAIS | 40 | 0 | 040 | Optativa |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R E S U M O** | **HORAS** | **HORAS/AULA** |
| CONTEÚDOS CURRICULARES | 2000 | 2400 |
| ATIVIDADES COMPLEMENTARES | (\*\*) 67 | 80 |
| **CARGA HORÁRIA TOTAL** | **(\*) 2067** | **(\*\*\*) 2480** |

**OBSERVAÇÕES:**

(\*) A carga horária total do curso, estabelecida em horas, é convertida em h/a de 50 minutos.

(\*\*) A(s) carga(s) horária(s) destinada(s) ao(s) Estágio(s) Supervisionado(s) e à(s) Atividade(s) Complementar(es) será(ão) cumprida(s) fora do horário de aula previsto para o funcionamento do curso mediante regulamento próprio aprovado e divulgado pelo Colegiado do Curso.

(\*\*\*) A carga horária total do curso poderá ser acrescida por até 03 (três) disciplinas optativas cursadas como Disciplinas de Enriquecimento Curricular - DREC, inclusive a disciplina de Língua Brasileira de Sinais – LIBRAS, atendendo as disposições do Decreto n.º 5.626, de 22 de dezembro de 2005, que determina em seu capítulo II a inclusão de Libras como disciplina curricular optativa para os Cursos de Graduação - Bacharelado. Os alunos poderão cursá-la nos cursos de Licenciatura da UNIPAR que já a oferecem.